

Protocole 2022 d'avant-match

Ce protocole est obligatoire et valable dans toutes les ligues et pour tous les matches officiels.

- H-60 Ouverture de la salle et des vestiaires.
- H-50-30 Chaque équipe dispose d'une moitié de terrain pour l'échauffement. Cela peut aussi se faire dans une autre salle.
- H-30 Les arbitres et les marqueurs sont présents dans la salle, prêts à commencer. Ils saluent les équipes et les coaches. Les arbitres s'assurent que le marqueur est là.
Les équipes remettent aux arbitres les listes d'engagement imprimées des membres des équipes et tous les documents d'identification de tous les participants (cartes d'identité, passeport, permis de conduire, abonnements CFF et de transport, cartes d'étudiants ;
ces documents sont originaux, mais des copies des documents officiels complets sont autorisées, copies sur papier).
- H-30-H-16 Les arbitres contrôlent la salle, les installations et le matériel (filet et hauteur du filet, antennes, position surélevée pour le 1^{er} arbitre, remplissage de la feuille de match).
Les arbitres vérifient l'identité des joueurs et des participants, en disposant de tous les documents en une fois, avec les coaches et les capitaines.
Ils font inscrire sur la feuille de match les anomalies (début retardé du match, matériel inadéquat, marqueur en retard, etc).
Les arbitres perçoivent leur indemnité.
- H-15 Précisément à H-15
Délai de remise de la liste des joueurs et des documents.
Tous les joueurs présents doivent porter leur tenue de match.
Les arbitres effectuent le tirage au sort avec les capitaines (en tenue de match). Ils informent le marqueur du résultat.
Les capitaines et les coaches sont invités à signer la feuille de match.
Les entraîneurs désignent les éventuels liberos.
- H-14 Le 1^{er} arbitre siffle et signale le début de l'échauffement au filet (2 x 4 min. smash + 2 min. service – durée exacte, à contrôler avec son smartphone). Le 1^{er} arbitre siffle les changements de côté.
Pendant l'échauffement au filet, les arbitres choisissent (avec l'équipe locale) et contrôlent les ballons de match (vérifier que ce sont des ballons officiels, gonflés correctement) et tout ce qui est nécessaire au bon déroulement du match (filet, antennes, marquoir, feuille de match).

- H-12 Le 2^e arbitre (resp le 1^{er} s'il est seul) s'assure que les coaches (resp. les capitaines) remettent les feuilles de positions. Un retard de jeu peut sanctionner un coach récalcitrant. L'arbitre se montre pédagogue dans un premier temps.
- H-3 L'arbitre siffle la fin de l'échauffement. Les joueurs quittent le terrain.
L'arbitre fait biffer au marqueur, sur la feuille de match, les joueurs et membres d'équipes qui ne sont pas présents.
Les équipes s'assurent que leurs listes d'équipe dans VolleyManager correspondent.
- H-1 Précisément à H-1, en ayant laissé 1-2 minutes aux équipes pour se préparer, les arbitres se placent sur la ligne latérale de part et d'autre du filet.
Le 1^{er} arbitre siffle.
Les deux équipes se présentent immédiatement, en tenue de jeu, sur les lignes latérales du camp où elles débiteront le match, à partir de la ligne des 3 mètres, d'abord le capitaine, puis le libero, etc. Tous les joueuses/eurs inscrits sur la feuille de match entrent sur le terrain.
L'arbitre siffle l'entrée sur le terrain.
L'arbitre siffle le moment où les joueurs se saluent, se serrent la main et se souhaitent un bon match.
Les arbitres se souhaitent un bon match et prennent leurs places.
- Les 6 joueurs/euses qui débiteront le match restent sur le terrain et prennent leur place. Les remplaçant(e)s sortent et se tiennent sur le banc ou dans la zone des remplaçants (vérifier que les remplaçants portent une jaquette et sont au bon endroit).
L'arbitre/le 2^e arbitre vérifie les positions et autorise le libero à entrer. Il vérifie que le marqueur est prêt.
L'arbitre/le 2^e arbitre donne le ballon au serveur.
- H-0 Le match peut commencer.