

Directives concernant les feuilles de match simplifiées SVRJS

(les dénominations s'entendent aussi bien au féminin qu'au masculin)

1. Les feuilles de match simplifiées SVRJS sont utilisées pour tous les matches de D3 et DM18, et exclusivement dans ces ligues. Leur utilisation dans une autre ligue est exclue.
2. Les feuilles de matches simplifiées nécessitent un marqueur. Ce dernier n'est pas nécessairement un marqueur en possession d'une licence valable, mais est une personne compétente et responsable.
3. Le marqueur doit être présent dans la salle au moins 30 minutes avant le début du match. (attention à l'amende)
4. Entre H-30 et H-15, le marqueur complète la partie supérieure de la feuille de match simplifiée (coordonnées du match et des officiels ainsi que les compositions d'équipes)
5. Une fois le tirage au sort effectué, le marqueur récolte les signatures des capitaines et coaches au bas des compositions d'équipes.
6. Pendant le match, le marqueur s'occupe principalement du marquoir. Il veillera cependant à noter les changements, les temps-morts, ainsi que les scores et temps de jeu à la fin des sets et du match.
7. Pour tous les changements, le marqueur note dans la petite case prévue à cet effet une croix. Si par exemple, le joueur n°7 remplace le joueur n°3 lors du 2ème set, le marqueur mettra une croix dans la case du haut du 2ème set des joueurs n°3 et n°7. Si le joueur n°3 reprend sa place par la suite, le marqueur mettra 2 autres croix, dans les cases du bas cette fois.
8. Pour les temps-morts, le marqueur note dans la case prévue à cet effet, le score de l'équipe demandeuse, puis le score de l'adversaire.
9. En cas de sanctions, le marqueur note le numéro du joueur fautif (ou "D" s'il s'agit d'une sanction pour retard de jeu), la lettre (A ou B) de l'équipe fautive, ainsi que le score avant la sanction. Le premier retard de jeu est inscrit dans la colonne A, les suivants sont inscrits dans la colonne J.
10. A la fin du match, après avoir vérifié que sa feuille est bien complète (notamment la partie des résultats), le marqueur récolte les signatures des capitaines et des officiels.