

Swiss Volley Région JS - Règles de jeu Mixtes 2x2

Description.

La catégorie Mixtes 2x2 est la première catégorie de championnat en mini volley-ball. Les joueuses et joueurs peuvent attraper la balle dans les mains (la balle ne rebondit pas directement et peut donc être saisie). Un tel niveau de jeu permet de stimuler les échanges, la mobilité, la vision et la construction.

Terminologie utilisées dans les règles particulières

- **ATTRAPER** : Stopper la balle dans les mains, au-dessus des épaules.
- **PASSER** (une passe) : Effectuer une touche de balle « classique », en « touche directe », sans la stopper.
- **LANCER** : Propulser une balle qui a été bloquée.
- **LANCER « SUR SOI »** : Propulser la balle au-dessus de sa tête (~50 cm à 1 m).
- **SERVIR** : Effectuer un engagement de jeu depuis une zone donnée.
- **S'ORIENTER** : Se tourner dans une direction précise.
- **PAS D'ORIENTATION** : Mouvement d'une jambe permettant au corps de s'orienter.
- **PAS d'ARRET** : Mouvement d'une jambe permettant de s'immobiliser, de stabiliser un déplacement.

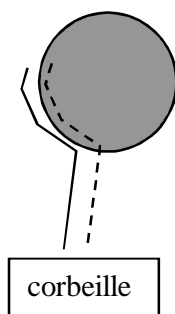
Règles particulières

Service	<ol style="list-style-type: none">1. Le service peut se faire « normalement », à l'arrière de la ligne de fond du camp, par le bas ou par le haut.2. Le service peut également se faire depuis une zone avancée, située à 3 m du filet, et large de 1 m depuis la ligne latérale droite du camp. Depuis cette zone, un « Lancer sur soi + Passer » est aussi autorisé pour mettre la balle en jeu3. La rotation alternée au service est obligatoire.
Touche de balle	<ol style="list-style-type: none">4. La balle peut être attrapée, à la condition qu'elle soit saisie proprement, en une seule fois, sans faire de « doublé » (voir pt. 11).5. Les deux mains doivent être disposées en forme de « corbeille ».6. Le geste « attraper » doit obligatoirement être fait au-dessus des épaules. Après une telle touche, il est interdit de marcher. Sur des balles difficiles, un « Pas d'arrêt » est toléré.7. Si la balle a été attrapée, elle doit obligatoirement être redonnée en faisant un « Lancer sur soi – Passer ». Un « Lancer » direct est une faute sanctionnée.8. Avant de redonner une balle attrapée, un « Pas d'orientation » est autorisé (un seul !). « Marcher » avec le ballon dans les mains est interdit.
Balle d'attaque	<ol style="list-style-type: none">9. La balle qui va dans le camp de l'adversaire (traverse le filet) doit obligatoirement être faite en touche directe.

Swiss Volley Région JS - Règles de jeu Mixtes 2x2

Exemples schématiques des gestes corrects.

Forme des mains en « corbeille »



Attraper la balle

